

- **Chiffre d'affaires S1 2015-2016 : + 48% à périmètre équivalent**
- **Déploiement des activités stratégiques conforme aux objectifs**
- **Des bases solides pour accélérer le développement**

Paris, France – le 12 février 2016. Le Groupe Avanquest (ISIN : FR0004026714) publie son chiffre d'affaires consolidé pour le premier semestre de l'exercice 2015-2016 (1^{er} juillet-31 décembre 2015).

<i>en millions d'euros</i>	Juillet - Déc 2015	Juillet - Déc 2014	Variation %
Avanquest Software	37.8	27.4	38%
PlanetArt	31.8	18.2	74%
myDevices	2.0	2.6	-25%
Chiffre d'affaires périmètre équivalent	71.6	48.3	48%
Autres*		12.3	
Chiffre d'affaires consolidé	71.6	60.6	

* ProcessFlows, Arvixe et reclassements sur le chiffre d'affaires

Sur le premier semestre de l'exercice 2015-2016, Groupe affiche un chiffre d'affaires de 71.6 M€ contre 48.3M€ au 1^{er} semestre 2014-2015 à périmètre équivalent (hors ProcessFlows et Arvixe – activités cédées en 2015), **soit une hausse de 48%** (33% à taux de change constant). Cette forte croissance, fruit de la réorganisation réussie du Groupe, est portée par l'essor de PlanetArt et le succès des produits de l'activité d'édition et de distribution logicielle.

- **PlanetArt**, spécialisée dans l'impression digitale, **s'inscrit à 31.8 M€ en progression de 74% par rapport au 1^{er} semestre 2014-2015**. PlanetArt bénéficie pleinement des fortes ventes de fin d'année sur ses activités Web-To-Print et Mobile-to-Print à travers son application mobile FreePrints qui continue son développement très rapide aux Etats-Unis et en Europe. PlanetArt a ainsi dépassé les 3 millions de clients au cours de ce semestre ;
- **myDevices**, l'activité à fort potentiel de gestion des objets connectés, **poursuit son déploiement et affiche un chiffre d'affaires de 2 M€ sur ce 1^{er} semestre** malgré la fin programmée des ventes de logiciels en mode embarqué et un cadencement retardé dans la mise en œuvre des contrats sur sa plateforme de gestion des objets connectés ;
- **Avanquest Software**, division regroupant l'édition et la distribution logicielle, a également bénéficié des **bonnes ventes de fin d'année** et notamment du **succès du jeu Minecraft** distribué par Avanquest au Royaume-Uni. Le chiffre d'affaires se porte ainsi à **37.8 M€, soit une progression de + 38% par rapport au 1^{er} semestre 2014-2015**. Le groupe continue d'explorer toutes les opportunités de création de valeur sur ces activités.

Les importants investissements marketing réalisés sur l'activité d'impression digitale (PlanetArt), afin de développer sa base de clients, pèseront sur le résultat opérationnel du Groupe qui restera déficitaire pour le premier semestre 2015-2016. Cependant, la croissance très significative du chiffre d'affaires sur ce premier semestre confirme la pertinence de la stratégie du Groupe et la bonne orientation de ses activités.

« Nous sommes très fiers du travail accompli ces derniers mois par nos équipes à travers le monde. Non seulement Avanquest a pu finaliser une importante réorganisation doublée d'une restructuration financière majeure, mais elle a démontré sa capacité à générer une forte croissance autour de ses nouveaux produits, comme l'illustre la qualité de ce semestre. » déclare Pierre Cesarini, CEO d'Avanquest. . « Le chiffre d'affaires de ce premier semestre confirme clairement la pertinence du travail de ces dernières années pour réinventer le groupe Avanquest ».

Prochaine communication financière :

- Résultats semestriels 2015-2016 : 31 mars 2016

A propos d'Avanquest :

Acteur global de l'Internet, Avanquest fait partie des quelques sociétés françaises de ce secteur à réaliser plus de 100 millions d'euros de CA, dont plus de la moitié aux États-Unis. Sous l'impulsion de son PDG, Pierre Cesarini, Avanquest a opéré une réorientation stratégique centrée sur 3 domaines d'activités – l'impression digitale à travers sa nouvelle division PlanetArt, la gestion de l'internet des objets via sa division myDevices et enfin son activité d'e-commerce via sa division Avanquest Software :

- *PlanetArt : leader mondial de l'impression sur mobile notamment à travers son offre FreePrints – la solution la moins chère et la plus simple au monde pour imprimer ses photos de son smartphone.*
- *myDevices : plateforme globale de gestion de l'Internet des Objets (IoT), permettant aux grandes entreprises, quel que soit leur secteur d'activité, de développer et de déployer rapidement une solution IoT pour leurs clients.*
- *Avanquest Software : 1er distributeur mondial de logiciels tierces parties. Avanquest Software vend tous les ans plus d'un million de logiciels via ses sites web et points de vente à travers le monde.*